Medieninformation

24.11.2015

**Abenteuer im Museum**

**HVM nimmt Detektivspiel des kantonalen Museumsverbandes (MUSA) ins Programm**

**„Abenteuer im Museum“ ist ein vergnügliches Detektivspiel für die ganze Familie. Es entstand im Rahmen des Projektes „Auf dem Weg zu einer Museumsstrategie des Kantons St. Gallen“ (2011/12). Das HVM ist bereits das fünfte Museum, das mitmacht. Für jedes Museum wird eine individuelle Version produziert.**

Das Spiel soll anregen, zusammen durchs Museum zu gehen – die Eltern mit ihren Kindern, die Grosseltern mit den Enkeln, oder alle gemeinsam. Die drei witzigen Charaktere Idda, Oi und Edison sprechen auf kreative Art und Weise junge Besucher an. Das Mädchen Idda ist neugierig und erforscht riechend, tastend und lauschend. Der Hund Herr Edison mit seinem lexikalischen Wissen analysiert alles, was ihm unter die Schnauze kommt, und Oi spielt und bastelt am liebsten. Die Aufgaben werden in Teamarbeit gelöst.

„Abenteuer im Museum“ ist im Rahmen des Projektes „Auf dem Weg zu einer Museumsstrategie des Kantons St. Gallen“ 2011 bis 2012 entstanden. MUSA, der vor drei Jahren gegründete Museumsverband des Kantons St. Gallen, ist daran interessiert, dass viele Museen bei diesem Projekt mitmachen. Denn dadurch wird die Vermittlung in den kleineren Museen unkompliziert gefördert. Das HVM ist das fünfte Museum, das bei diesem Projekt mitmacht. Bis im Frühling werden weitere fünf Museen im Kanton dazukommen.

**Kontakt:**

Museumspädagogik HVM, Jolanda Schärli, info@hvmsg.ch, 071 242 06 42.